
Aihe: Käytetään ohjelmointia hyödyksi uuden asian opettelussa.

Oppiaine: Matematiikka tai historia **Vuosiluokka** 6lk

Kesto: n. 1-2h

Välineet: Ipad

Oppilas



- osaa kuvailla eri tavoin omia ajattelutapojaan, huomioida muiden näkökulmia sekä työskennellä sitkeästi yhteisen tavoitteen saavuttamiseksi ohjelmointiprojektissa.
- osaa käyttää mediaa välineenä uusien asioiden opettelussa.

KÄSITTELYEHDOTUS

Vinkejä opettajalle ennen tuntia

Jos Minecraft Educationia ei löydy Padilta, sen voi ladata laitteelle Apps & Work sovelluksesta. Minecraft Education toimii opettajan ja oppilaan edu-tunnuksilla. Voit tutustua Minecraft Education ohjelmaan näiden kahden linkin avulla.

Täällä on tietoa Minecraft education käyttöönotosta ja vinkejä sen hyödyttämiseen opetuksessa. [Minecraft Education ja uudet blokit – Matikkatunti](#)

Tällä videolla (englanninkielinen) on ohjeita, kuinka aloittaa ensimmäinen tunti [KCM Marketmuoti 10s vk15LV 16 9 Youtube 0423](#)



Vinukkejä tunnin pitoon

Tunnin aluksi keskustellaan lyhyesti Minecraft Education Editionin ominaisuuksista ja siitä, miten sitä voidaan käyttää oppimisessa eri aiheissa, kuten matematiikassa, historian ja kielten opiskelussa sekä luonnontieteissä.

Minecraft-tutoriaali Jos opiskelijoilla ei ole aikaisempaa kokemusta Minecraftista, annetaan lyhyt tutoriaali pelin perusohjaimista ja -toiminnoista. Opastetaan heitä rakentamaan ja liikkumaan pelimaailmassa. Tähän voit hyödyntää aikaisempia linkkejä.

Esimerkkitehtävä: Matematiikka Luodaan yksinkertainen tehtävä, jossa opiskelijoiden tulee rakentaa geometrisia muotoja ja laskea niiden pinta-aloja tai tilavuuksia. Esimerkiksi opiskelijat voivat rakentaa laatikon ja laskea sen tilavuuden.

Esimerkkitehtävä: Historia Tutustutaan historialliseen ajanjaksoon tai tapahtumaan ja annetaan opiskelijoille tehtäväksi rakentaa kohtaus tai rakennus, joka kuvaa kyseistä aikakautta. Esimerkiksi opiskelijat voivat rakentaa pyramidin muinaisesta Egyptistä.

Esitykset ja arviointi: Jokainen ryhmä esittelee luomuksensa muille luokan jäsenille ja kertoo, miten he hyödynsivät Minecraftia oppimisessaan. Keskustellaan siitä, mitä opittiin ja miten Minecraftia voidaan jatkossa hyödyntää oppimisen tukena.