

**Aihe:** Käytetään liikkumista lisäävää interaktiivista sovellusta.

**Oppiaine:** liikunta

**Vuosisluokka** 6lk

**Kesto:** n. 2h

**Välineet:** Pad, lentopalloja ja lentopalloverkko

Oppilas

UUDET  
LUKUTAIDOT

- käyttää liikkumista lisääviä digitaalisia ympäristöjä.

## KÄSITTELYEHDOTUS

Opettaja lataa omalle työpadilleen munLentis sovelluksen App Storesta

Open the Mac App Store to buy and download apps.



Opettaja rekisteröityy palveluun, jotta saa ilmaiset materiaalit käyttöön. **Vaihtoehtoisesti** oppilas voi ladata sovelluksen omalle henkilökohtaiselle laitteelle huoltajan luvalla ja rekisteröityä palveluun henkilökohtaisilla tunnuksilla. Sovelluksista löytyy peli-ideoita ja yksittäisiä harjoitteita. Aloitusnäkyimestä valitaan alapalkista kohta **harjoittelu**. Harjoittelu-valikon takaa löytyvät osiot Et ole yksin- harjoitteet, **Koululentis**, Lentis-liikkari, Tempunurkka, Treeninurkka ja Beach Volley Tempunurkka.



1. Oppitunnin voi rakentaa esimerkiksi aloittamalla luokassa tutkimalla Munlentis sovellusta opettajan johdolla. Tämän jälkeen katsotaan Koululentis-pelin esittely. [\(485\) Koululentispelin esittely 2022 - YouTube](#)



Videon jälkeen siirrytään liikuntasaliin, jakaudutaan 4 hengen joukkueisiin ja pelataan koululentispeliä aloittaen tasolta 1.

Pelivuorossa odottavat voivat tehdä Munlennis-sovelluksesta löytyviä Koululentiksen pallotemppeja. Jos oppilas käyttää henkilökohtaista laitetta, niin hän voi merkitä sovellukseen, mitkä harjoitteet on jo suorittanut ja seurata tällä tavalla edistymistään.



**Toisella oppitunnilla** aloitetaan koululentispeli tasolta 2. Huolivuorossa olevat voivat jatkaa pallotemppejen tekemistä.